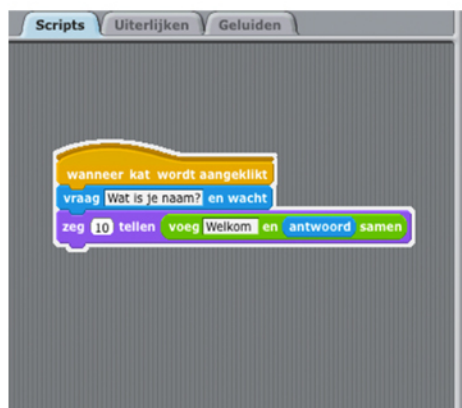


VRAAG & ANTWOORD



In Scratch kan je vragen stellen en met het antwoord iets doen. Bijvoorbeeld kan de kat vragen hoe je heet en je dan welkom heten:



Je kan dit ook gebruiken voor een raadspelletje.

Opdracht:

1. Maak het raadspelletje zoals in het voorbeeld hiernaast.
2. Verander het spel zodat de kat aan het eind zegt hoeveel keer je hebt geraden. (Hint: maak een variabele teller die bij iedere fout antwoord eentje omlaag gaat.)

